

項番	項目	内容
1	科目名	ゲームパフォーマンス分析
2	担当教員	岡村修平
3	開講時期	春開講（5月～8月）、秋開講（10月～1月）
4	時間数	2時間
5	授業概要	ゲームパフォーマンス分析の概要について、研究や事例を紹介しながら解説する。分析から得られたデータをどのように解釈し、運動部活動の指導場面に活用するか、その方法について考える。
6	到達目標	ゲームパフォーマンス分析の概要を理解し、自身の指導現場で実践する力を身につける。
7	授業形態	オンライン（オンデマンド方式で配信）
8	テキスト	PDF資料
9	履修上の注意	特記事項なし
10	連絡先、連絡方法など	Google Classroom 等による
11	実務家教員に該当する実務家経験	
12	その他	特記事項なし